

Nationer Tanıtım

Bu pdf’de Nationer plugininin neden geliştirildiđi, nasıl bir mantığı olduđu gibi konular basit bir şekilde birkaç başlıkta açıklanmıştır.

Nationer neden Geliştirildi?

Nationer’in geliştirilmesindeki temel sebep Towny’nin ülke yönetimi konusundaki beklentilerimi tam olarak karşılayamamasıdır. Birkaç yıldır Towny oynuyorum ve Towny’de birkaç şikayetçi olduğum konu var. Bunlar:

- “Diplomasi sisteminin neredeyse olmaması”
- “Savaş ve kuşatma mekaniğinin basitliđi ve gerçekçi olmaması”
- “Ulusların neredeyse işlevinin olmaması”

Bu sebeplerden dolayı “Ulus ve diplomasi” odaklı bir plugin geliştirmeye karar verdim ve ortaya Nationer’i çıkardım.

Nationer’ın Mantığı

Nationer Towny’e kıyasla kasaba odaklı olmak yerine ulus odaklı bir yapıya sahip. En temel fark bu.

Örneğin Towny’de oyuncular bir bir kasabaya katılırken Nationerde bir ulusa katılırlar ve o ulusa ait şehirlere ışınlanabilir, o şehirlerde değişiklik yapabilirler. Örneğin blok kırma, blok koyma vb. Townyde yalnızca kendi kasabalarında yapabildikleri şeyleri Nationerde kendi uluslarının tüm şehirlerinde yapabilirler.

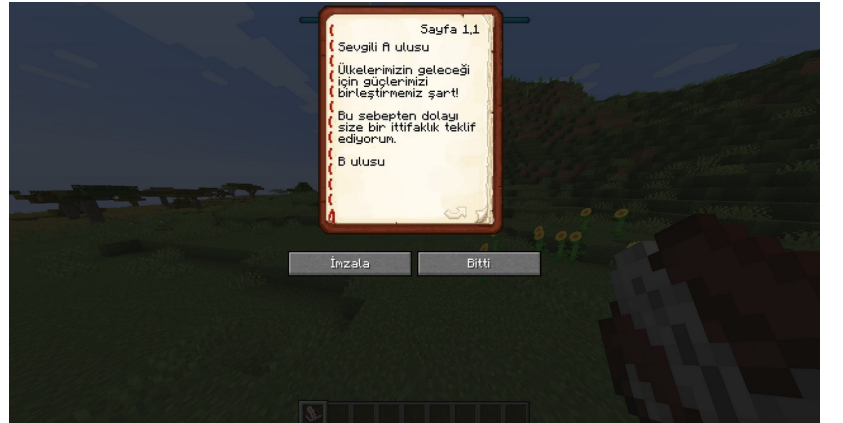
Diplomasi Sistemi:

Towny'de herhangi bir diplomasi sistemi yok. Fakat Nationer oyuncuların kendi aralarında diplomasi yapması için **Mektuplaşma sistemi, Anlaşma sistemi, Uluslar arası diplomasi sistemi** gibi sistemlere sahiptir.

1) Mektuplaşma Sistemi:

Uluslar birbirlerine okunabilir kitap şeklinde mektuplar göndererek mesajlarını iletebilir, anlaşmalar gönderebilirler.

Örneğin B ulusu, A ulusuna ittifak olmayı öneren bir mektup gönderebilir.





A ulusu da bu teklifi kendi mektuplar sayfasında görebilir.

Ve bu mektubu okuyabilir.



2) Anlaşma Sistemi

Anlaşmalar iki taraf arasında gerçekleşir. Her iki taraftaki ulusların birbirinden istedikleri şeyler vardır. Bunlara **Demand (Talep)** denir. Uluslar demandlarını panel üzerinden düzenleyebilir. Eğer her iki tarafın demandları karşı taraf tarafından kabul edilirse demandlar gerçekleşir.

Ŗu anda Ŗehir, Para ve Diplomatik iliŖki olacak Ŗekilde üç çeŖit demand vardır.

Örneđin bir ulus baŖka bir ulusa para vererek dűŖmanına savaŖ amasını isteyebilir.

3) Uluslar Arası Diplomatik İliŖkiler

Uluslar diđer uluslarla diplomatik iliŖkiler kurabilir. Örneđin ittifaklık yapabilir, savaŖ ilan edebilir, bir ulusu vasal alabilir. Tıpkı grand-strategy oyunlarında olduđu gibi. Çok da deđinilecek bir Ŗey yok aslında.

Savaş Sistemi

Nationer'in savaş sistemi Towny'e kıyasla çok daha detaylı yapılmıştır. Öncelikle Towny'nin savaş sistemini ele alalım:

- Savaşlar kuşatmalar şeklinde oluyor. Bir kasaba başka bir kasabayı kuşatmak istediğinde kasabaya gidip bir bayrak dikeyor ve kuşatma başlıyor.
- Kuşatmalarda belirli bir süre boyunca en çok kim kuşatma bayrağına sahip olursa kuşatmayı o kazanıyor.

Bu sistem biraz kötü. Çünkü:

- Kasabaların kuşatma süresi değişmiyor. Güçlü bir kasabayı kuşatmak da güçsüz bir kasabayı kuşatmak da eşit sürede oluyor.

- Kasabalara kale yapmanın hiçbir mantığı yok. Çünkü kuşatma bayrağı kasabanın dışında oluyor ve düşmanın kasabayı alması için o surları aşmasına gerek kalmıyor.
- Ortada herhangi bir sebep yokken bir şehir kuşatılabiliyor. Bu da oyuncuların aylarca emek verdiği kasabalarını bir anda kaybetmelerine sebep olabiliyor.

Nationer'ın Savaş sistemi

Nationer'deki savaş mekaniğini bir örnek ile anlatacağım. Diyelim ki A ve B ulusu var ve A ulusu B ulusuna savaş açıyor.

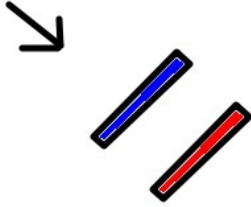
Nationer'da savaşlar bir diplomatik ilişkidir. A ulusu B ulusuyla savaşmak için öncelikle diplomasi komutu ile B ulusuna savaş ilan etmesi gerekir.

Savaş ilan edildikten sonra A ve B birbirlerinin şehirlerini işgal edebilir. Şehirlerin içlerinde birbirlerine saldırabilirler.

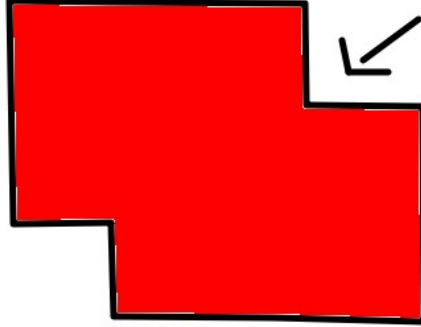
İşgal Mekanığı

Aynı örnek üzerinden anlatacağım. Diyelim ki A ulusunun ordusu, B ulusuna ait bir şehrin yanına geldi

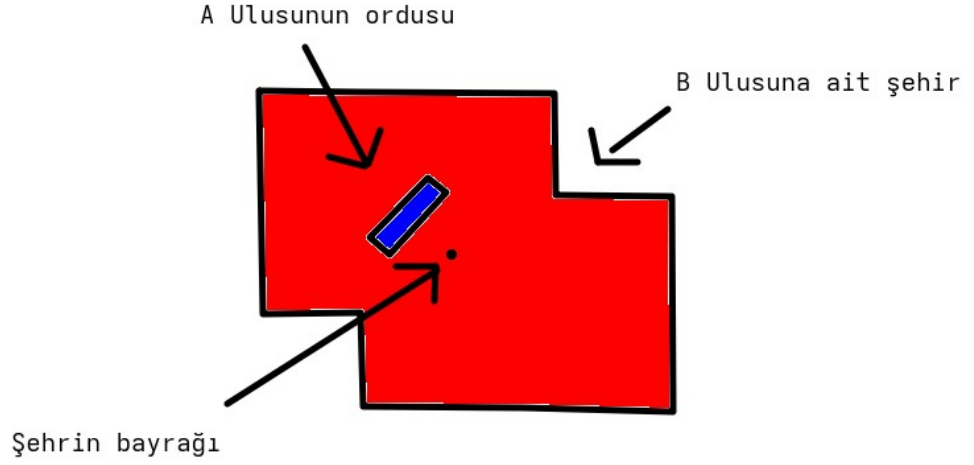
A ve B ulusunun Orduları



B Ulusuna ait şehir



Ve B ulusunun ordusuyla çarpışmaya başladı. Ardından b ordusunu yendi ve düşmanın ordusunu dağıttı.



Ardından şehre girdiler ve şehrin bayrağını kendi bayrakları ile değiştirdiler. Bu andan sonra o şehir A ulusu tarafından işgal edilmiş sayılıyor. B ulusu o şehre erişimini kaybediyor ve A ulusu o şehir sanki kendininmiş gibi istediği değişiklikleri yapabiliyor.

Barış yapılmadığı sürece B ulusu A ulusunun şehirlerini de işgal edebilir ya da işgal edilmiş şehirleri geri alabilir.

Eğer iki ulus barış yapmak istiyorsa anlaşma sistemi ile bir barış antlaşması yapabilir. Anlaşmada her iki ulus isteklerini belirtir ve kabul edilirse barış sağlanır.